

Farben: Leuchtkraft ändern

BauCaD4

B++

Leuchtkraft ändern (gleichmäßig)
Leuchtkraft ändern (-40)

Mit diesen Befehlen ändern Sie die Leuchtkraft von Farben. Dadurch entsteht eine andere Farbe, die im Farbton ähnlich ist, aber entsprechend dunkler oder heller dargestellt wird.

Die Änderung kann layer-, typ-, farb- oder objektbezogen durchgeführt werden.

* ? * Objekt zur Leuchtkraftreduzierung (-40) wählen :

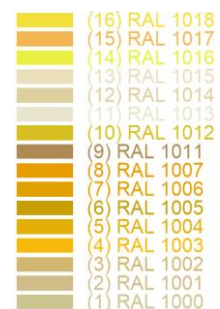
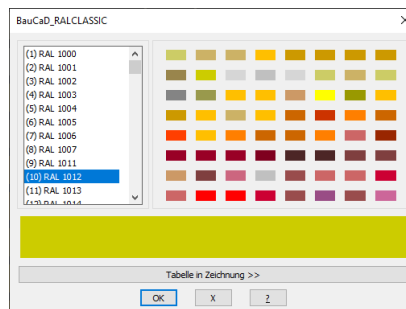
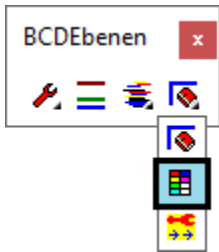
°FarbNr(19)::RGB(50/29/26

* ? Änderung an weiteren Objekten mit egalem: * X | Typ | Layer | Farbe || andere Objekte * <L> :



Hier wurde die Leuchtkraft der jeweiligen Holzschraffur um (-40) gegenüber der gleichfarbigen Solidschraffur geändert.

Farbbücher verwenden



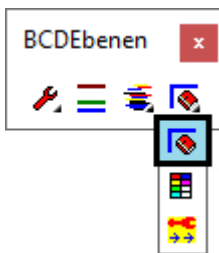
Mit diesem Befehl können Farben aus verschiedenen Farbbüchern verwendet werden.

Die Farben können objekt- oder layerspezifisch zugewiesen werden.

Zusätzlich können die Farbmuster mit der zugehörigen Bezeichnung einzeln oder als komplette Tabelle in die Zeichnung eingefügt werden.

Die genaue Beschreibung finden Sie über die ?-Schaltfläche im Dialogfenster.

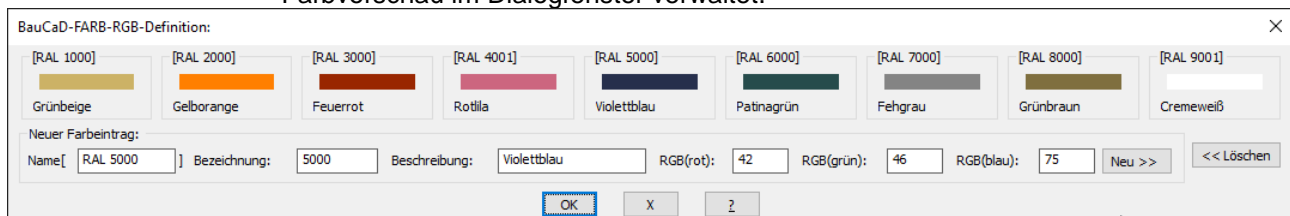
RGB-Farben definieren und zuweisen



Mit diesem Befehl können eigene Farbdefinitionen erstellt und Objekten oder Layern zugewiesen werden.

Zusätzlich kann ein separater Layer mit dem Farbnamen und der entsprechenden RGB-Farbe erstellt werden.

Die RGB-Definitionen werden mit Name, Bezeichnung, Beschreibung und einer Farbvorschau im Dialogfenster verwaltet.



Betriebsurlaub KW32 und KW34

Wir sind vom **3. bis 7. und 17. bis 21. August 2020** in den Sommerferien.

Unser Büro ist in dieser Zeit nicht besetzt.
In Notfällen erreichen Sie uns unter der eMail:
FerienWartung@baucad.de.

Wir wünschen allen bis dahin eine virenfreie Zeit und melden uns dann wieder gut erholt zurück.



Ihr BauCaD-Team

Wald, im Juli 2020, Ralf Rapp