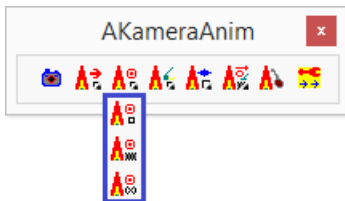
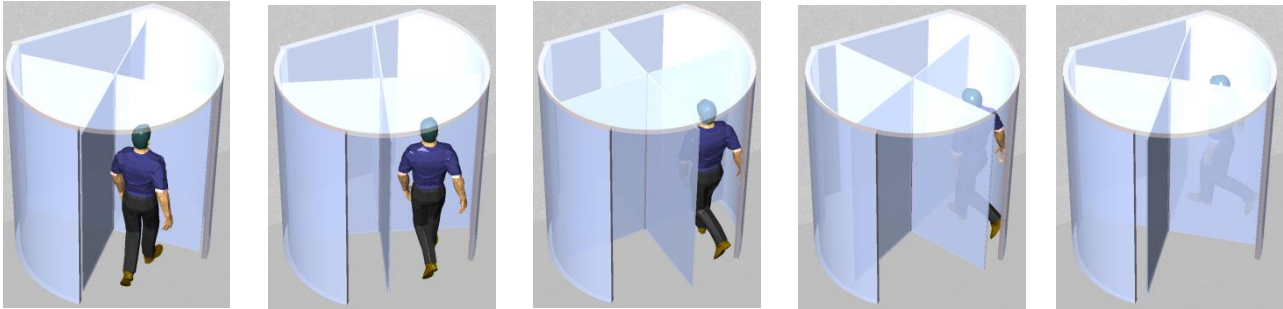


Dreh-Animation für Blöcke



Mit diesen Befehlen können Sie 2D- oder 3D-Blöcke schrittweise mit der Tab-Taste um eine Achse drehen.

Mit dem BLOCK-Befehl werden zunächst die zu drehenden Objekte (Mann und Drehtür) zu einem Block zusammengefasst. Hierbei kann der Basispunkt später als Drehachse verwendet werden.

Animation vorbereiten



* ? * Anim-Dreh-Objekt-Block wählen :

* ? * Anim-Dreh-Achse (Linie) wählen |
<Senkrecht zum BKS> :

*? E R * Drehung pro Animation in Grad [°]
<6.0> :

Wählen Sie zunächst den zu drehenden Block in der Zeichnung.

Picken Sie nun die Dreh-Achs-Linie. Mit *ENTER* wird der Basispunkt des Blocks als Drehpunkt, senkrecht zum BKS, verwendet.

Geben Sie jetzt noch die Drehweite in Grad, bezogen auf die Drehachse, an.

Animation mit der Tab-Taste ausführen



°ANIM-DREH:

°Mit 'ENTER' beenden!

°Solange 'TAB' gedrückt ist ..

Mit jedem TAB dreht sich der Block, entsprechend der angegebenen Drehweite entgegen dem Uhrzeigersinn um die Drehachse. Bleibt man auf der Taste, entsteht eine Animation. Mit ENTER wird die Animation beendet und der Block springt in seine Ausgangsposition zurück. Mit der ESC-Taste bleibt der Block in seiner derzeitigen Position und kehrt erst nach erneuter Befehlsausführung in seine Ausgangsposition zurück.

Animation als Dauerschleife



Nach Befehlsaufruf laufen 1000 TAB-Schritte automatisch im Schnellgang durch. Die Animation endet bei Null und der Block kehrt in seine Ausgangsposition zurück.



*Das BauCaD-Team
wünscht Ihnen
schöne
Osterfeiertage*